

CIRCUS REDEMPTION



**SILENT
BISCUITS**

Opis gry

Klaun Eustachy został wyrzucony ze swojej pracy w Cyrku. W akcie desperacji zakłada pizzerię, którą to jako gracze musimy mu pomóc utrzymać. Zaproś swojego przyjaciela lub przyjaciółkę i spróbujcie swoich sił w serii minigierek razem z Eustachym.



Storyline

Główna postać gry - Klaun Eustachy - zostaje wyrzucony z cyrku za nieudany performance. Zabiera cały swój dobytek i otwiera pizzerię z nadzieją, że taki obrót spraw wyjdzie mu na dobre. Nie jest to wszystko jednak tak proste, jak mogłoby się wydawać.



Cel gry

Celem gry jest uzyskanie większej ilości punktów w stosunku do swojego przeciwnika.



Unique Selling Points

- Lokalny multiplayer
- Wielopoziomowa rozgrywka
- Oprawa graficzna
- Oprawa dźwiękowa
- Easter egg
- Dad jokes
- Przejeżdżanie dzieci



Mechaniki

- Gra rytmiczna
- Balans na monocyklu
- Zabijanie karaluchów
- Pompowanie balona
- Prowadzenie pizzerii
- Niehigieniczne stanowisko pracy
- Oszustwa podatkowe
- Rozsmieszanie jury :)



Główny protagonista



Główny protagonista - pierwsze szkice



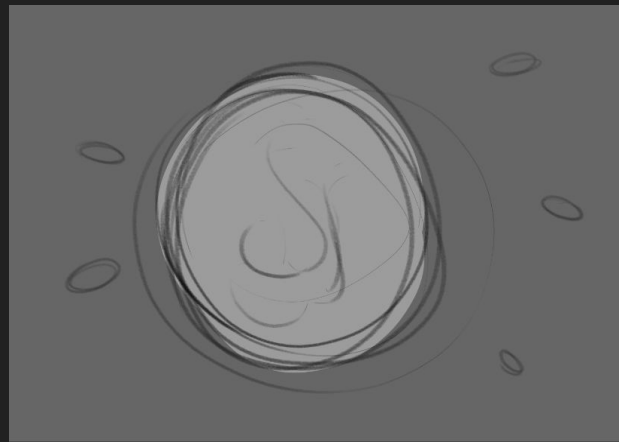
Inne postacie



Level design



Minigierki - szkice



Cutscenki



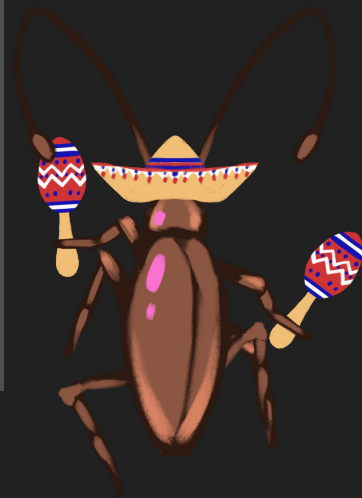
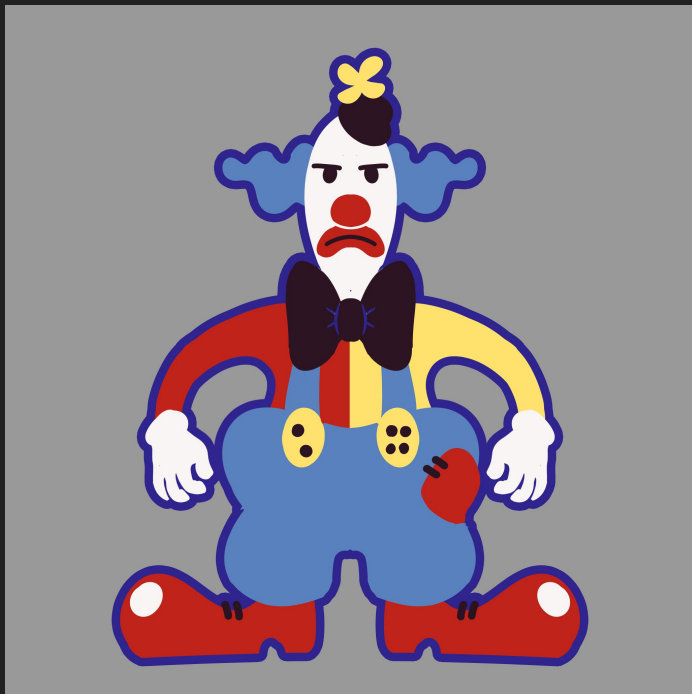
Cutsценki - szkic



Animacije



Animacije



Assety



Menu, lobby oraz ending screen



Inspiracje



Five
Nights
at
Freddy's



Wykonanie:

Michał Kolano - Lider/Programowanie

Bartosz Kuligowski - Muzyka, SFX

Renata Rybarz - Animacja/Oprawa Graficzna

Patrycja Pilarz - Oprawa Graficzna/Level Design

Zuzanna Pieczora - Oprawa Graficzna/level Design



